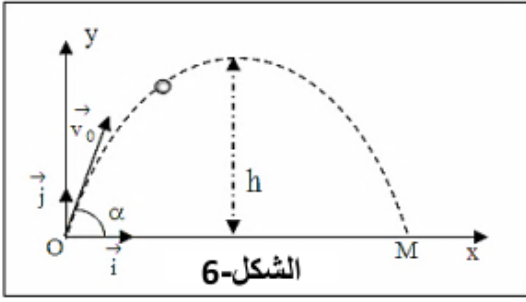


## التمرين 01



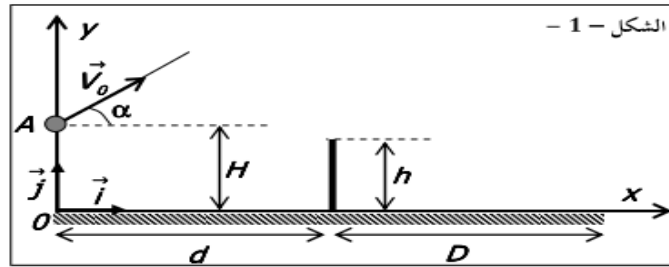
يرمي لاعب كرة الغولف كرة كتلتها  $m = 40g$  موضوعة على الأرض بسرعة ابتدائية يصنع شعاعها زاوية  $\alpha = 45^\circ$  مع الأفق حيث  $v_{0x} = 28 m/s$ . تدرس الحركة في مرجع أرضي يفترض غاليليا. نهمل الاحتكاكات مع الهواء ودافعة أرخميدس. (الشكل-6)

- 1- بتطبيق القانون الثاني لنيوتن جد المعادلات الزمنية للحركة . ثم استنتج معادلة المسار .
- 2- على أي مسافة من نقطة القذف سوف تسقط الكرة ؟
- 3- يريد اللاعب أن تصل الكرة إلى نقطة أبعد ، هل يغير من قيمة زاوية القذف أو السرعة الابتدائية  $v_0$  ؟ علل .
- 4- يرمي اللاعب الكرة من جديد لتصل إلى بعد  $d = 100m$  من نقطة القذف .
  - أ- ما هي قيمة السرعة الابتدائية  $v_0$  التي تسمح بوصول الكرة لهذا البعد .
  - ب- احسب  $h$  أقصى ارتفاع عن سطح الأرض تصل إليه الكرة .

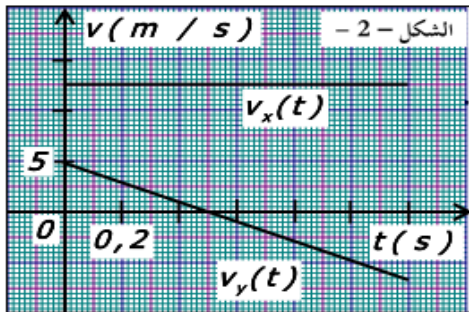
$$\sin 2\alpha = 2 \sin \alpha \cos \alpha \quad g = 9.8 m/s^2$$

## التمرين 02

قام أحد التلاميذ ، خلال مباراة في الكرة الطائرة ، بتصوير شريط فيديو لحركة الكرة ابتداءً من لحظة انجاز الإرسال (SERVICE) من موضع A على ارتفاع H من سطح الأرض . يوجد اللاعب الذي أنجز الإرسال على مسافة d من الشبكة ( الشكل - 1 - ) . ليكون الإرسال مقبولاً ، يجب على الكرة تحقيق الشرطين معا :  
 \* أن تمر من فوق الشبكة التي يوجد طرفها العلوي على ارتفاع h من سطح الأرض .  
 \* أن تسقط في منطقة الخصم ، الذي طولها D .  
 المعطيات : - تهمل أبعاد الكرة و تأثير الهواء . - شدة الجاذبية الأرضية :  $g = 10 m \cdot s^{-2}$  .  
 -  $H = 2,60m$  -  $d = D = 9m$  -  $h = 2,50m$  -



ندرس حركة الكرة في معلم متعامد و متجانس  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  مرتبط بالأرض و الذي نعتبره غاليليا . عند اللحظة  $t = 0$  تكون الكرة ، عند النقطة A التي نعتبرها مبدأ للفواصل .



تقذف الكرة بسرعة ابتدائية  $\vec{V}_0$  حاملها يصنع الزاوية  $\alpha$  مع المستوي الأفقي ( الشكل - 1 - ) . بعد معالجة الشريط المصور بواسطة برنامج مناسب ، تم الحصول على المنحنيين الممثلين في ( الشكل - 2 - ) يمثل المنحنيان  $V_x(t)$  و  $V_y(t)$  تغيرات إحصائيتي شعاع سرعة مركز

عطالة الكرة في المعلم  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  .

1 - بتطبيق القانون الثاني لنيوتن :

أوجد معادلة مسار مركز عطالة الكرة في المعلم  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  .

2 - باستغلال المنحنيين ( الشكل - 2 - )

أ - بين أن قيمة السرعة الابتدائية هي  $V_0 = 13,46 m \cdot s^{-1}$  و  $\alpha = 22^\circ$  .

ب - أوجد المسافة التي قطعها الكرة على المحورين  $(OX$  و  $OY$ ) عند بلوغ الذروة .

3 - علما أنه لم يعترض الكرة أي لاعب ، هل حققت الكرة الشرطين اللازمين لقبول الإرسال ؟ علل .

### التمرين 03

بتجهيز مناسب نذف شاقوليا نحو الأسفل كرة تنس ( $S$ ) كتلتها  $m$  بسرعة ابتدائية  $\vec{V}_0$  داخل حوض مائي عند  $t=0$ .  
تخضع الكرة خلال حركتها بالإضافة لقوة ثقلها  $\vec{p}$  إلى قوة دافعة أرخميدس  $\vec{\Pi}$  وقوة احتكاك  $\vec{f} = -k\vec{V}$  ( $k$  معامل الاحتكاك).

المعطيات:

$$g = 10 \text{ m/s}^2, \quad V_0 = 24 \text{ m/s}, \quad (\rho \text{ الكتلة الحجمية}) \quad \alpha = \frac{\rho_{eau}}{\rho_S} = 2,5, \quad k = 0,25 \text{ kg/s}, \quad m = 100 \text{ g}$$

1- اكتب بدلالة  $k, m, g, \alpha$  المعادلة التفاضلية التي تحققها السرعة  $V$ .

2- (أ) تحقق من أن حل المعادلة التفاضلية هو:

$$V(t) = V_0 e^{-\frac{k}{m}t} + \frac{m \cdot g}{k} (1 - \alpha) (1 - e^{-\frac{k}{m}t})$$

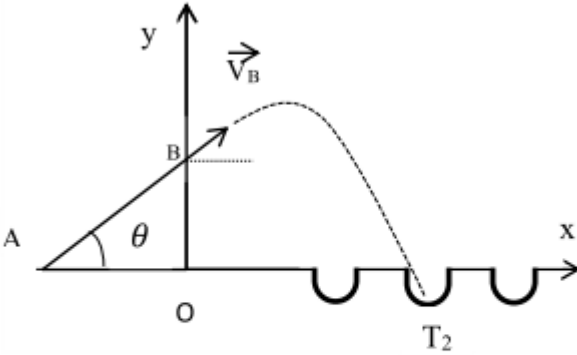
(ب) احسب السرعة الحدية  $V_\ell$ .

(ج) حدّد اللحظة التي تغير فيها الكرة جهة حركتها  $t_1$ .

3- مثل مخطط السرعة ووضح عليه المقادير  $V_\ell, V_0, t_1, \tau$  حيث  $\tau$  هو الزمن المميز للسقوط.

### التمرين 04

خلال لعبة يحاول من خلالها اللاعبون ارسال كرة كتلتها  $m=200\text{g}$  بسرعة ابتدائية  $V_A$  من نقطة A تقع في اسفل مستو طوله  $L=AB=1,5\text{m}$  يميل عن الافق بزاوية  $\theta = 45^\circ$ , على اساس ان الكرة بعد مغادرتها النقطة B تسقط في احدى الحفر  $T_1, T_2, \dots$



بحيث ان كل حفرة يرافقها عدد من النقاط يحصل عليها اللاعب. (الشكل)  
تخضع الكرة اثناء حركتها على المستوي المائل الى قوة احتكاك شدتها  $f=0,2\text{N}$ . (نهمل تأثير الهواء على الكرة وناخذ  $g=9,8\text{m/s}^2$ ).  
1- دراسة حركة الكرة على الجزء (AB).

ا- مثل القوى المؤثرة على الكرة.  
ب- بتطبيق القانون الثاني لنيوتن على مركز عطالة الكرة بين ان المعادلة التفاضلية لتطور فاصلة الكرة خلال حركتها تكتب بالشكل:

$$\frac{d^2x}{dt^2} = -(g \cdot \sin\theta + \frac{f}{m})$$

ج- ما طبيعة حركة مركز عطالة الكرة؟ استنتج قيمة تسارعها  $a_1$ .

د- بين ان السرعة عد النقطة B تعطى بالعلاقة:  $V_B = \sqrt{V_A^2 + 2a_1L}$ .

2- دراسة حركة الكرة بعد مغادرتها النقطة B.

ا- ادرس طبيعة الحركة على المحورين  $\vec{Ox}, \vec{Oy}$ , ثم اكتب المعادلتين الزميتين للحركة.

ب- بين ان معادلة مسار حركة مركز عطالة الكرة تكتب على الشكل:  $y = \alpha x^2 + \beta x + \varphi$  محددنا عبارة كلا من  $\alpha$  و  $\beta$  و  $\varphi$ .

ج- لكي يحصل اللاعب على اكبر عدد من النقاط، يجب ان تسقط الكرة في اقصى حفرة توجد على المحور  $\vec{Ox}$  حيث تبعد عن النقطة O بالمسافة  $OT_n = 3,354\text{m}$ ، احسب قيمة السرعة  $V_B$  واستنتج قيمة السرعة  $V_A$ .